

RELATÓRIO MENSAL DE EXECUÇÃO DO OBJETO

MÊS DE REFERÊNCIA: Julho/2023.

| | | |
|--|--|------------|
| PROC. ADM Nº 11144/2022 | SECRETARIA: Secretaria Municipal de Assistência Social e Cidadania – SMASC | |
| OSC: CAEFA – Centro de Apoio a Educação e Formação do Adolescente | | |
| TÍTULO DO PROJETO/ATIVIDADE/SERVIÇO: Projeto Jovens Empreendedores | | |
| INSTRUMENTO | TERMO DE FOMENTO | Nº 03/2022 |
| PERÍODO DA VIGÊNCIA DA PARCERIA: 01/04/2023 a 31/03/2024 | | |
| VALOR REPASSADO: R\$ 0,00 | DATA DO REPASSE: | |

DESCRIÇÃO DO OBJETO DA PARCERIA:

Tipo de Serviço: Projeto Jovens Empreendedores - Formação, educação para o trabalho, aperfeiçoamento e/ou qualificação profissional do adolescente - apoio à inserção no mundo do trabalho e geração de renda.

Faixa Etária: 14 a 18 anos

Meta: 25 participantes por turma, sendo três turmas, num total de 75 adolescentes e jovens

Este serviço funciona: 02h 30 m por encontro e 03 (três) dias por semana.

Segunda-feira: 09h as 11h30m; **Quarta-feira:** 09h as 11h30m e **Sexta-feira:** 09h as 11h30m

Responsável: Ana Paula Soares Ferreira

Auxiliar de Projetos Sociais: Vânia Regina da Silva Peres

| METAS | |
|---|--|
| Metas quantitativas de atendimentos | Metas objetivas |
| Nº de usuários: 27 Nº de usuários prioritários: 20 | 1. Garantir 70% de participação |
| | 2. Garantir 70% de participação, interação e envolvimento dos adolescentes e jovens; |
| | 3. Garantir 70% de participação e interesse. |
| | 4. Garantir 70% de participação e interesse. |
| | 5. Garantir 70% de participação e interesse. |
| | 6. Garantir 70% de participação, interação e envolvimento dos familiares. |

AÇÕES/ATIVIDADES DESENVOLVIDAS NO PERÍODO PARA O CUMPRIMENTO DO OBJETO

| | |
|--|---|
| Data: 03/07/2023 N. Part.: 20 Tema: Informática Básica – Microsoft Word Desenvolvimento: A orientadora e o facilitador, iniciaram com acolhida aos adolescentes, visando retomar e estimular alguns dos conhecimentos já adquiridos, fora desenvolvido atividade referente ao programa Word. Apresentamos um texto em Word contendo imagens e escritas e assim solicitamos aos mesmos que reproduzissem o texto treinando e reforçando a digitação, além de utilizar as ferramentas. Foi realizado também pesquisa na internet aplicando as configurações necessárias ao texto. Houve também reforço referente aos atalhos para a digitação. | Data: 05/07/2023 N. Part.: 21 Tema: Informática Básica – Microsoft Word Desenvolvimento: Inicialmente a orientadora e facilitador realizaram acolhida a todos os presentes, em seguida deram seqüência as atividades do Microsoft Word. Com intuito de colocar em prática os conhecimentos adquiridos, foi realizado a elaboração e digitação do currículo, houve novamente orientação acerca da estrutura do currículo, alguns modelos foram apresentados aos adolescentes visando facilitar o desenvolvimento do mesmo, além do acesso à internet e modelos que por ali poderiam ser baseados, foi entregue também aos adolescentes o currículo que realizaram em |
|--|---|

| | |
|---|---|
| <p>Objetivo: Garantir a inserção produtiva no mercado de trabalho, desenvolver competências e habilidades, estimular a autonomia e crescimento profissional.</p> | <p>atividade anterior e assim, cada um realizou a digitação do seu currículo, devendo seguir as orientações e padrões já apresentados, realizando também o treino a digitação. Ao final houve orientação sobre o envio do mesmo através de e-mail, complementando assim o conteúdo com orientações a todos do acesso à internet e como enviar um e-mail e como anexar documento.</p> <p>Objetivo: Desenvolver competências essenciais para a vida. Apresentar a importância deste software no mercado de trabalho. Demonstrar recursos básicos de formatação que poderão utilizar na vida escolar como profissional. Garantir inserção produtiva no mercado de trabalho. Desenvolvimento de competências e habilidades e estimular a autonomia.</p> |
| <p>Data: 07/07/2023 N. Part.: 16</p> <p>Tema: Informática Básica – Microsoft Word</p> <p>Desenvolvimento: Após acolhida aos adolescentes presentes, foi dada sequência as atividades desenvolvidas através do programa Microsoft Word. Foi reforçado acerca da importância da apresentação visual do currículo devido alguns currículos não terem sido realizados de forma correta, com boa apresentação visual, os adolescentes aplicaram as devidas correções como justificar o texto, os espaçamentos, tamanho de fonte padrão, entre outros, sendo reforçado novamente cada um dos itens em questão. Após correção dos currículos foi solicitado aos adolescentes o envio novamente através do e-mail reforçando assim os conhecimentos já adquiridos, navegação na internet e utilização do e-mail. Para finalizar o facilitador apresentou o vídeo disponível no Youtube “Cuidado com o “deixa para depois” de Mario Sergio Cortella, propondo reflexão aos adolescentes.</p> <p>Objetivo: Apresentar a importância deste software no mercado de trabalho. Demonstrar recursos básicos de formatação que poderão utilizar na vida escolar como profissional. Garantir inserção produtiva no mercado de trabalho. Desenvolvimento de competências essenciais para a vida, habilidades e estimular a autonomia.</p> | <p>Data: 10/07/2023 N. Part.: 16</p> <p>Tema: Informática Básica – Palestra Crimes Cibernéticos</p> <p>Desenvolvimento: Iniciamos com acolhida a todos os presentes informando sobre a realização de palestra para esta data, em seguida recebemos o palestrante Sr. Samuel, que sendo advogado, trouxe como tema os Crimes Cibernéticos, onde através de roda de conversa abordou inicialmente os aspectos históricos da internet, apresentou os primeiros crimes cibernéticos e a lei que o regulamenta, relatou o aumento desses crimes, expôs a definição e características dos crimes cibernéticos, infrações, relatou exemplos e algumas situações vivenciadas, abordou também acerca da lei geral de proteção de dados e apresentou os principais crimes cibernéticos como fraudes, golpes e Cyberbullying entre outros. Houve boa interação dos adolescentes e também realizaram perguntas e esclareceram dúvidas.</p> <p>Objetivo: Garantir inserção produtiva no mercado de trabalho, crescimento profissional, desenvolver competências para a vida, ampliar visão de mundo e propiciar conhecimentos.</p> |
| <p>Data: 12/07/2023 N. Part.: 20</p> <p>Tema: Informática Básica – Microsoft Excel</p> <p>Desenvolvimento: Iniciamos com acolhida aos adolescentes e demos início ao programa Microsoft Excel, um editor de planilhas bastante utilizado no mercado de trabalho. Foi apresentado aos adolescentes o programa, formatações e desenvolvimento de planilhas, seu uso, suas ferramentas e comandos, os cálculos, soma, subtração, multiplicação e divisão. Houve apresentação também de um modelo simples de tabela e assim os adolescentes deveriam reproduzir a mesma, além de realizar os cálculos, colocando em prática os conhecimentos adquiridos referente a este programa.</p> | <p>Data: 14/07/2023 N. Part.: 18</p> <p>Tema: Informática Básica – Microsoft Excel</p> <p>Desenvolvimento: Foi realizado acolhida a todos os adolescentes presentes e em seguida demos continuidade ao programa Microsoft Excel, reforçando os cálculos, a soma, subtração, multiplicação e divisão, além de como calcular os descontos e porcentagens. Seguindo as explicações e colocando em prática os conhecimentos adquiridos, realizaram atividades com cálculos sobre ganhos e dividendos, tabela esta que pode ser usada e aplicada no dia a dia. Ao final realizaram também a elaboração de um orçamento doméstico fictício, sendo este conteúdo aprendido anteriormente, propiciando</p> |

| | |
|---|---|
| <p>Objetivo: Demonstrar os recursos básicos do programa e a importância do software atualmente utilizado no mercado de trabalho, destacando suas principais utilidades em empresas de diversos ramos. Desenvolver habilidades e garantir inserção produtiva no mercado de trabalho.</p> | <p>maior conhecimento, além de ser algo que pode ser utilizado no dia a dia dos adolescentes.</p> <p>Objetivo: Demonstrar os recursos básicos do programa e a importância do software atualmente utilizado no mercado de trabalho, destacando suas principais utilidades em empresas de diversos ramos. Desenvolver habilidades e garantir inserção produtiva no mercado de trabalho.</p> |
| <p>Data: 17/07/2023 N. Part.: 17 Tema: Design Gráfico Desenvolvimento: Iniciamos com acolhida aos adolescentes, em seguida o facilitador abordou acerca do tema Design Gráfico, apresentou um dos programas de design gráfico, sendo este o Canva sendo uma plataforma que permite aos usuários criar gráficos de mídia social, apresentações, infográficos, pôsteres e outros conteúdos visuais, estando disponível online e em dispositivos móveis, integrando milhões de imagens, fontes, modelos e ilustrações e sendo de fácil acesso a todos adolescentes. Em seguida os adolescentes tiveram acesso ao Canva, realizando a instalação do programa nos computadores e até mesmo no celular. Foi apresentado e orientado sobre a funcionalidade da plataforma e possibilidades de uso, na sequência solicitamos aos adolescentes que desenvolvessem inicialmente um panfleto de divulgação de uma empresa, do ramo de Pet Shop ou do ramo de farmácia, fazendo inserção de texto e imagem, através de pesquisa na internet, criando suas próprias artes, visando exercitar o desenvolvimento de artes de forma prática, além do estímulo ao empreendedorismo e criatividade. Ao final os adolescentes deveriam encaminhar a arte através de e-mail reforçando os conhecimentos adquiridos.</p> <p>Objetivo: Possibilitar conhecimentos e incentivo ao empreendedorismo apresentando comunicação visual, sua importância e seu papel no mercado de trabalho. Estimular o protagonismo, empreendedorismo e incentivo a criatividade.</p> | <p>Data: 19/07/2023 N. Part.: 18 Tema: Mídias Sociais Desenvolvimento: Iniciamos com acolhida a todos os presentes e em seguida o facilitador apresentou o tema Mídias Sociais, sendo uma poderosa ferramenta para estratégia de marketing, sua definição, as mídias mais populares, os tipos de mídias e seu papel, abordando também referente a diferença entre redes sociais e mídias sociais, o impacto das redes sociais na sociedade atual, os cuidados e como conseguir renda utilizando as redes sociais. Apresentou também como criar e desenvolver as redes sociais na internet, criar conteúdo e saber onde fazer pesquisas e criar trafego.</p> <p>Objetivo: Propor soluções inovadoras, crescimento profissional, apresentar novas possibilidades e desenvolver habilidades.</p> |
| <p>Data: 21/07/2023 N. Part.: 21 Tema: Informática Básica e Tecnologia Desenvolvimento: Inicialmente foi realizado acolhida a todos adolescentes presentes, para dar início a atividade foi apresentado os vídeos: “Inteligência artificial: o que é, história e definição” e “Cirurgia robótica: HB de Rio Preto adquire robô mais avançado do mundo” disponível no Youtube, em seguida o facilitador abordou referente a modernização, importância dos canais digitais, a evolução e avanços tecnológicos e realizou um questionário junto aos adolescentes referente aos conteúdos aprendidos relacionando tecnologia e mercado de trabalho, com intuito de incentivar os adolescentes no uso da tecnologia como recurso de transformação e uma importante aliada a favor do desenvolvimento, reforçando ainda a importância em</p> | <p>Data: 24/07/2023 N. Part.: 18 Tema: Power Point Desenvolvimento: Iniciamos com acolhida aos adolescentes, em seguida demos início a apresentação do Microsoft PowerPoint, programa utilizado para criação, edição e exibição de apresentações gráficas, onde foi realizado um tour pela interface do programa, para melhor familiarização e recursos do programa, também houve orientação acerca do design, transições e animações, além da inserção de imagens, vídeos e gráficos. Após os adolescentes criaram uma apresentação no PowerPoint com tema livre, inserindo imagens, textos, vídeos e gifs animados, colocando em prática todos os conhecimentos adquiridos, onde desenvolveram a</p> |

| | |
|---|--|
| <p>aproveitar o potencial que a tecnologia apresenta, exercendo um papel fundamental na atualidade.</p> <p>Objetivo: Proporcionar condições para a capacidade individual e coletiva de se adaptar a situações novas e a possibilidade de promover transformações. Estimular a inovação e ampliação de visão do mundo, garantir inserção produtiva no mercado de trabalho e incentivo às ideias criativas e a inovação.</p> | <p>atividade com qualidade, demonstraram boa compreensão e conhecimento sobre o programa.</p> <p>Objetivo: Apresentar aos adolescentes as principais funcionalidades e utilizações do programa Power Point tanto no âmbito educacional e profissional.</p> |
| <p>Data: 26/07/2023 N. Part.: 18</p> <p>Tema: E-commerce</p> <p>Desenvolvimento: Inicialmente a orientadora juntamente com o facilitador, realizaram acolhida a todos adolescentes presentes, em seguida o facilitador abordou sobre o tema e-commerce, sendo apresentado sobre o WIX, uma plataforma digital para criação de sites e hospedagem, consistindo em uma plataforma online de criação e edição de sites, gratuita e de fácil acesso. Em seguida os adolescentes elaboraram a criação de uma loja virtual e adicionaram conteúdos fictícios, com intuito de estimular a imaginação e colocar em prática os conhecimentos adquiridos.</p> <p>Objetivo: Compreender os canais digitais. Estimular a inovação e ampliação de visão do mundo, garantir inserção produtiva no mercado de trabalho e incentivo às ideias criativas e a inovação.</p> | <p>Data: 28/07/2023 N. Part.: 19</p> <p>Tema: Informática Básica e Tecnologia – Visita Externa</p> <p>Desenvolvimento: Nesta data, a orientadora e o facilitador, após acolhida aos adolescentes relataram e orientaram os mesmos sobre visita a ser realizada nesta data. Assim, os adolescentes e equipe técnica seguiram para visita institucional a Escola Técnica Estadual - ETEC, onde foram recebidos pelo professor Leandro Bordignon Uliana, que inicialmente relatou acerca da escola e sua história. Em seguida apresentou todas as dependências da escola, desde as salas de aulas, laboratórios até quadra esportiva, apresentou os cursos técnicos ofertados, além da orientação referente a inserção do adolescente para o ensino médio ou técnico. No laboratório de informática e laboratório de hardware os adolescentes conheceram sua estrutura, cursos e atividades desenvolvidas em tais ambientes. Apresentou também alguns projetos da escola e premiações já conquistadas pelos alunos. Os adolescentes conheceram outros laboratórios dos quais demonstraram grande interesse, como o laboratório Maker no qual viram um drone montado pelos próprios alunos e impressora 3D, o laboratório de química, de automação e segurança do trabalho também trouxe curiosidades devido a todo instrumental, material e máquinas. Foram recebidos também pela diretora Srª Valdete que incentivou e reforçou a importância da educação. A visita possibilita o reconhecimento da educação como direito de cidadania, reforça e incentiva a educação, profissionalização e importância da qualificação profissional, além de novos conhecimentos sobre o mundo tecnológico e sua importância.</p> <p>Objetivo: Garantir inserção produtiva no mercado de trabalho, estimular a participação da vida pública do território, estímulo ao comprometimento e à persistência e amplia visão de mundo.</p> |
| <p>Data: 31/07/2023 N. Part.: 20</p> <p>Tema: E-commerce e Revisão</p> <p>Desenvolvimento: Inicialmente a orientadora juntamente com o facilitador, realizaram acolhida a todos adolescentes presentes, em seguida o facilitador relatou sobre o tema e-commerce ou comércio eletrônico, apresentando sua definição, realizando e demonstrando vários sites de divulgação e oferta de produto, estrutura do processo de</p> | |

| | |
|---|--|
| <p>compra e venda na internet. Abordou sobre loja virtual e marketplace apresentando alguns exemplos. Foi apresentado também as transações comerciais que são realizadas por meio de ferramentas online e abordado sobre segurança na internet na hora de acessar sites ou fazer compras online. Para complementar apresentou o vídeo: “A história completa da marca Magazine Luiza, a marca que mais valorizou nos últimos anos”, visando o incentivo ao empreendedorismo, foco, a importância do esforço e determinação. Para finalizar houve uma revisão com breve retomada dos conteúdos apresentados durante o módulo de inclusão digital e preenchimento do relatório de satisfação.</p> <p>Objetivo: Compreender os canais digitais. Estimular a inovação e ampliação de visão do mundo, garantir inserção produtiva no mercado de trabalho e incentivo às ideias criativas e a inovação.</p> | |
|---|--|

Atividades Realizadas com Famílias

| | |
|--|---|
| <p>Data: 31/07/2023</p> | <p>N. Part.: 16 Pós Reunião: 04</p> |
| <p>Tema: Reunião e Acompanhamento Familiar</p> <p>Desenvolvimento da atividade: Nesta data fora realizado acompanhamento familiar através de reunião familiar presencial, comparecendo o responsável. Iniciamos com acolhida a todos, agradecendo a presença e reforçando a importância desta reunião. Houve o preenchimento do relatório de satisfação e apresentação acerca do desenvolvimento do projeto, atividades desenvolvidas, feedback referente ao grupo, esclarecimento e orientações referente ao encerramento das atividades, além de esclarecimento sobre a inserção no mundo do trabalho. Os responsáveis também forneceram feedback das atividades, desenvolvimento dos adolescentes, onde pudemos perceber muitos aspectos positivos em relação ao desenvolvimento do grupo. Aqueles que não compareceram no dia e horário agendado por situações particulares, serão atendidos em outra data, através de atendimento particularizado.</p> <p>Objetivo: Acolhida, socialização, acompanhamento junto a família e encerramento das atividades. Valorização pessoal e aumento da autoestima, estímulo ao comprometimento e a persistência.</p> | |

| ALCANCE ATINGIDO NO PERÍODO | | |
|---|---|---|
| Meta | Cumprimento de meta | Meios de verificação/aferição |
| <p>1. Garantir 70% de participação Previsto para o período: (X)sim () não</p> | <p>As atividades foram realizadas conforme plano de trabalho e calendário de atividades mensal. Participação de 100%, sendo encontros semanais.</p> <p>Participação de 76% na visita – atividade externa.</p> <p>Participação de 64% na palestra com o intuito de contribuir com o desenvolvimento e crescimento pessoal, profissional e senso crítico dos adolescentes e jovens.</p> | <p>Lista de presença; Relatório fotográfico; Registro de atividades; Página do Facebook e site.</p> |
| <p>2. Garantir 70% de participação, interação e envolvimento dos adolescentes e jovens;</p> | <p>Atividade de entretenimento/socialização não prevista para o período.</p> | |

| | | |
|--|---|---|
| Previsto para o período: ()sim (X) não | | |
| 3. Garantir 70% de participação e interesse. Previsto para o período: ()sim (X) não | Atividade de demonstração/exposição não prevista para o período. | |
| 4- Garantir 70% de participação e interesse. Previsto para o período: (X)sim () não | Participação de 84% nas atividades/conteúdo referente desenvolvimento pessoal/profissional e empreendedorismo junto as turmas de adolescentes e jovens com conteúdo do Projeto Jovens Empreendedores (atividades individuais e em grupo); | Lista de Presença; Relatório fotográfico; Registro de atividades; Página do Facebook e site; |
| 5- Garantir 70% de participação e interesse. Previsto para o período: (X)sim () não | Participação de 76% nas atividades/conteúdo junto aos grupos referente desenvolvimento pessoal/profissional e empreendedorismo junto as turmas de adolescentes e jovens com conteúdo do Projeto Jovens Empreendedores; | Lista de Presença; Relatório fotográfico; Registro de atividades; Página do Facebook e site. |
| 6. Garantir 70% de participação, interação e envolvimento dos familiares. Previsto para o período: (X)sim () não | Participação de 80% na reunião com as famílias dos adolescentes e jovens. | Lista de Presença; Relatório Fotográfico; |

JUSTIFICATIVA/OBSERVAÇÕES

Justificativa:

No presente mês tivemos os seguintes desligamentos:

Inserida mundo do trabalho

Lívia Muraro de Deus

Mudança de município

Danieli de Souza Leal

Fernandópolis, 31 de Julho de 2023.

José Luís Pereira da Silva
Presidente da OSC

Ana Paula Soares Ferreira
Técnica Responsável

GESTOR DA PARCERIA**I) ANÁLISE DA EXECUÇÃO DO OBJETO**

| | | | | |
|-----------------------|---|--|---|--|
| ATIVIDADES REALIZADAS | () SIM – Executou totalmente as atividades previstas conforme Plano de Trabalho | () Executou parcialmente as atividades previstas conforme Plano de Trabalho, mediante justificativa | () Executou parcialmente as atividades previstas conforme Plano de Trabalho, sem justificativa | () NÃO- Não executou as atividades previstas conforme Plano de Trabalho |
| META QUANTITATIVA | ATINGIDA () | NÃO ATINGIDA () | PARCIALMENTE ATINGIDA () Justificativa: | |
| META 1 | ATINGIDA () | NÃO ATINGIDA () | PARCIALMENTE ATINGIDA () Justificativa: | |
| META 2 | ATINGIDA () | NÃO ATINGIDA () | PARCIALMENTE ATINGIDA () Justificativa: | |
| META 3 | ATINGIDA () | NÃO ATINGIDA () | PARCIALMENTE ATINGIDA () Justificativa: | |
| IMPACTO OBTIDO | () INSATISFATÓRIO () PARCIALMENTE SATISFATÓRIO: () SATISFATÓRIO: Considerações: | | | |

II) INCONSISTÊNCIAS E/OU IRREGULARIDADES APURADAS

() Não Ocorreu () Ocorreu - segue abaixo:

| Irregularidade apurada | Providências a serem tomadas | Prazo para solução | Verificação do pleno atendimento |
|------------------------|------------------------------|--------------------|----------------------------------|
| | | | |

Fernandópolis, _____ de _____ de 20_____.

Mary Tanaka de Moraes
Gestora da parceria

Relatório Fotográfico Mês: Julho/2023



Informática Básica - Microsoft Word (03/07/2023)

Informática Básica - Microsoft Word (05/07/2023)



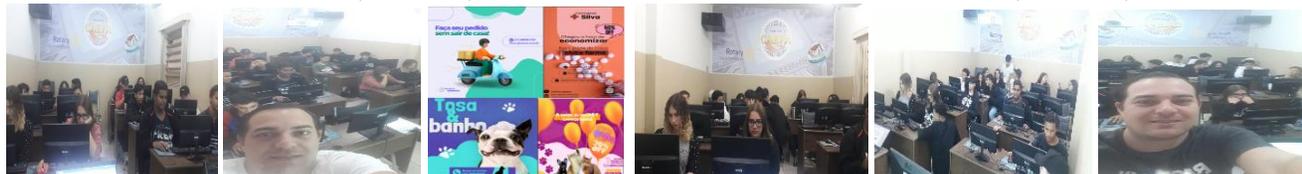
Informática Básica - Microsoft Word (07/07/2023)

Informática Básica – Palestra Crimes Cibernéticos (10/07/2023)



Informática Básica – Microsoft Excel (12/07/2023)

Informática Básica – Microsoft Excel (14/07/2023)



Design Gráfico (17/07/2023)

Mídias Sociais (19/07/2023)



Informática Básica (21/07/2023)

Power Point (24/07/2023)



E-commerce (26/07/2023)

Informática Básica e Tecnologia – Visita Externa (28/07/2023)



E-commerce e Revisão (31/07/2023)

Acompanhamento Familiar (31/07/2023)

Fernandópolis, 31 de Julho de 2023.

José Luís Pereira da Silva
Presidente